

Juryformulier Sirkelslag KIDS 2023: Ga mee!

Sirkelslag KIDS 2023 bestaat uit zes spellen. De maximale score voor Sirkelslag KIDS is 500 punten. Film spel 1 en lever die video in bij het insturen van de score. De punten worden bijgehouden door de jury op dit juryformulier. Na afloop kan de spelleiding of jury de score van het team doorgeven op sirkelslag.nl/score. Doe dit uiterlijk dinsdag 31 oktober 2023. Op dinsdag 14 november worden de drie winnende teams bekend gemaakt. Dit jaar kun je met je team een groepsuitje in koninklijke sferen winnen. De winnende groepen krijgen hiervan persoonlijk bericht.

Extra spel - Stappen tellen | puntentelling

Met dit spel kun je maximaal 250 punten winnen. Het doel van dit spel is dat een team zoveel mogelijk stappen zet tijdens (de 90 minuten van) het spelen van Sirkelslag. Het is dus een spel gedurende het hele programma. De mobiele telefoon registreert met behulp van de app 'Pedometer Stappenteller' het aantal stappen. Het is aan de kinderen om ook buiten de spellen om te blijven lopen. Ze mogen de telefoon aan elkaar doorgeven.

Neem aan het einde op het moment dat de presentatoren het aangeven de mobiele telefoon in en ga na hoeveel punten het team heeft verdiend:

1 stap - 2500 stappen	=	75 punten
2501 - 5000 stappen	=	150 punten
5001 - 7500 stappen	=	175 punten
7501 - 10.000 stappen	=	200 punten
10.001 - 12.500 stappen	=	225 punten
12.501 stappen en meer	=	250 punten

Totaal aantal stappen:	=	score extra spel: (max. 250 punten)
...		... punten

Spel 1 - Op handen en voeten | puntentelling

- Ieder goed afgelegd parcours levert het team 5 punten op.
- Stel dat het team een fout maakt (hand of voet te veel), dan ontvangt het team maar 2 punten (voor de moeite). Ze gooien dan gelijk opnieuw met de dobbelsteen.
- Is er nog speeltijd over, dan mag het team nogmaals gooien met de dobbelsteen en het parcours afleggen. Zo kan het dus nogmaals 5 of 2 punten verdienen.
- Er mag maximaal 10 keer gegooid worden met de dobbelsteen.
- Met dit spel kunnen ze maximaal 50 punten verdienen.

			score spel 1: (max. 50 punten totaal)
aantal keer foutloos (dus goed) afgelegd parcours op handen en voeten: (max. 10 in combinatie met aantal foute parcours)	x 5	=	...
...			
aantal keer dat het parcours fout ging: - als er een fout wordt gemaakt, stopt het team met dat parcours en dobbelt het opnieuw (max. 10 in combinatie met aantal goede parcours)	x 2	=	...
...			
totaal spel 1:			... punten

Spel 2 - Maskerveld | puntentelling

- Voor ieder goed gevonden en compleet afgelegd pad ontvangt het team 5 punten. Het kan maximaal 10 paden afleggen, dus 50 punten verdienen.

aantal compleet gevonden paden (max. 10)	x 5	=	score puzzel 2: (max. 50 punten)
...			... punten

Spel 3 - Oog voor de ander | puntentelling

- Het team krijgt samen 50 punten als ze allemaal hun opdracht gelijktijdig goed hebben voltooid zonder dat ze hints nodig hadden. De vier stoelen staan ondersteboven, op een rij, in een hoek en met de rugleuning dezelfde kant op.
- Wensen ze een hint, dan kost dit 10 punten per hint.
- Bij een onvoltooide opdracht heeft het team geen punten.

			score spel 3: (max. 50 en min. 0 punten)
opdracht goed en gelijktijdig voltooid	ja: + 50	nee: + 0	... punten
hint 1 gebruikt?	ja: - 10	nee: + 0	... minpunten
hint 2 gebruikt?	ja: - 10	nee: + 0	... minpunten
hint 3 gebruikt?	ja: - 10	nee: + 0	... minpunten
totaal spel 3:			... punten

Spel 4 - De eetproef | puntentelling

- Iedereen die de eetproef aflegt, moet geblinddoekt een hapje doorslikken. Ieder kind bepaalt zelf of hij meedoet. Doet het hele team mee aan de eetproef, dan ontvangt het team 50 punten. Besluit één kind niet mee te doen, dan kost dit per kind 10 punten. Het team kan maximaal 50 punten en minimaal 0 punten halen.

A				B				score spel 4: (max. 50 punten en min. 0 punten)
aantal tieners die niet meededen aan de eetproef:	x 10	=	...	50	-	antwoord A invullen:	=	... punten
...			(antwoord A)			...		

Spel 5 - Giftcard | puntentelling

- Het spel bestaat uit twee delen.
- Deel 1
 - Met elkaar moet iedereen de opdracht in 5 minuten doen.
 - Er zijn maximaal 10 punten te verdienen met deze opdracht. Wordt een uitgebeeld klusje niet geraden, dan kost dit per klus 2 punten. Het team haalt dus maximaal 10 punten en minimaal 0 punten.
- Deel 2
 - Alle kinderen maken een giftcard. Bekijk alle giftcards en beoordeel alle kaarten op vier categorieën:
 - duidelijkheid: wat is de klus, voor wie is de giftcard en wie doet de klus?
 - netheid: ziet het geheel er netjes en verzorgd uit?
 - creativiteit
 - samenwerken
- Per categorie geef je het hele team een cijfer van 1 - 10. Het cijfer dat je geeft staat ook voor het aantal punten dat het ontvangt. Met deel 2 zijn maximaal 40 punten te verdienen.
- Tel het aantal punten van deel 1 en deel 2 op en vul dit in bij de totaalscore van spel 5.

deel 1				
binnen de tijd heeft iedereen de klus uitgebeeld en heeft het team elke klus geraden	ja = 10 punten, sla onderstaande over en ga naar deel 2	=	score spel 5 - deel 1 (max. 10 punten)	
	nee = reken hieronder uit en ga daarna naar deel 2		vul onderaan de tabel in	
aantal klussen die niet geraden zijn:	x 2	=	...	
...			(antwoord C)	
10	-	=	antwoord C invullen:	
			... punten	

deel 2	
het hele team heeft een giftcard gemaakt: beoordeel op 4 categorieën met 1 - 10 punten	
1. duidelijk: wat is de klus, voor wie is de giftcard en wie doet de klus?	...
2. netheid en zorg dat het hele papier wordt gebruikt	...
3. creativiteit: bijvoorbeeld gebruik 3D-letters	...
4. samenwerken door elkaar te helpen	...
totaal spel 5 - deel 2	... punten

deel 1:	+	deel 2:	score spel 5 totaal: (max. 50 punten)
...	 punten

Totaalscore Sirkelslag 2023: *Ga mee!*

Naam spel	Max. punten	Behaalde punten
Stappen tellen	250	
Spel 1 - Op handen en voeten	50	
Spel 2 - Pad van kwetsbaarheid	50	
Spel 3 - Oog voor de ander	50	
Spel 4 - De eetproef	50	
Spel 5 - Giftcard	50	
Totaalscore	500	... punten

Geef de totaalscore van Sirkelslag uiterlijk dinsdag 31 oktober 2023 door via: sirkelslag.nl/score.
Op dinsdag 14 november 2023 worden de winnaars bekendgemaakt.